



# Alterações às Leis

# 2024/25

# Resumo das alterações às Leis

## Lei 1 – O Terreno de Jogo

- Esclarecimento de que a indicação de que um golo foi obtido dado pela tecnologia de linha de baliza (TLB) pode ser comunicada via auricular para os árbitros

## Lei 3 – Os Jogadores

- As competições poderão incluir de forma permanente a substituição adicional devido a concussão cerebral
- Cada equipa deverá ter um capitão que usa uma braçadeira identificadora

## Lei 4 – Equipamento dos Jogadores

- Esclarecimento de que os jogadores são responsáveis pelo tamanho e adequação das suas caneleiras
- Esclarecimento dos requisitos para a obrigatoriedade do uso da braçadeira por parte do capitão de equipa
- Referência para as luvas serem incluídas no ‘Outro equipamento’
- Referência para as calças de fato de treino dos guarda-redes serem removidas do ‘Equipamento obrigatório’ e serem incluídas no ‘Outro equipamento’

## Lei 12 – Faltas e Incorreções

- Esclarecimento de que os penáltis devido a infrações por mão na bola não deliberadas deverão ser sancionadas do mesmo modo que a infrações cometidas na tentativa de jogar ou disputar a bola

## Lei 14 – O Pontapé de Penáti

- Esclarecimento de que uma parte da bola deve tocar ou sobrepor o centro da marca de penáti
- A violação da área de penáti por parte dos Jogadores apenas será penalizada se esta tiver impacto (a mesma filosofia da infração do guarda-redes)

**Outros:**

**Orientações para as expulsões temporárias (sin bins)**

- As orientações foram revistas, incluindo, mais notavelmente, para especificar que um jogador temporariamente expulso pode regressar ao terreno de jogo apenas durante uma paragem e para simplificar o Sistema B

# Detalhes de todas as alterações às Leis

Seguem-se as alterações às Leis do Jogo para a edição 2024/25. Para cada alteração, é fornecida a redação nova, alterada ou adicional, juntamente com a redação antiga, se for o caso – seguida de uma explicação da alteração.

## Legenda

A alteração principal às Leis está sublinhada a amarelo e assinalada na margem. As alterações editoriais são sublinhadas.

CA = cartão amarelo (advertência); CV = cartão vermelho (expulsão).

## Lei 1 – O Terreno de Jogo

### 11. Tecnologia de Linha de Baliza (TLB)

#### Texto adicional

#### Princípios da TLB

(...)

A indicação de que um golo foi marcado deve ser imediata e automaticamente confirmada dentro de um segundo pelo sistema TLB, apenas para os elementos da equipa de arbitragem (através do relógio do árbitro por vibração e sinal visual, e/ou via auricular dos árbitros); também pode ser enviado para a sala de operação de vídeo (VOR).

#### Explicação

Esclarecimento de que a indicação da TLB de que um golo foi marcado, pode ser comunicado via auricular dos árbitros.

## Lei 3 – Os Jogadores

### 2. Número de substituições

**Texto adicional** (depois da secção das substituições ilimitadas)

#### **Substituição adicional permanente devido a concussão cerebral**

As competições poderão incluir de forma permanente a substituição adicional devido a concussão cerebral de acordo com o protocolo previsto nas ‘Notas e modificações’.

#### **Explicação**

As Competições passam a ter como opção a utilização de substituição permanente por concussão. Os detalhes do protocolo estão descritos na Secção ‘Notas e modificações’ das Leis de Jogo.

## Lei 3 – Os Jogadores

### 10. Capitão de equipa

**Texto adicional**

Cada equipa deverá ter um capitão que usa uma braçadeira identificadora. O capitão da equipa não tem um estatuto ou privilégios especiais, mas (...)

#### **Explicação**

As equipas deverão ter capitão que deverá ser facilmente identificado pelo árbitro. Os detalhes da braçadeira estão descritos na Lei 4.

## Lei 4 – O Equipamento dos Jogadores

### 2. Equipamento obrigatório

#### Texto alterado

O equipamento obrigatório do jogador compreende as seguintes peças separadas:

- (...)
- caneleiras – devem ser feitas de material e de tamanho apropriado de modo a garantir uma proteção razoável e serem cobertas pelas meias.

Os jogadores são responsáveis tamanho e adequação das suas caneleiras

- (...)

#### Explicação

Esclarecimento de que os jogadores são responsáveis pelo tamanho e adequação das suas caneleiras. Tendo fornecido esta informação na definição de ‘caneleira’ no Glossário, passa também a estar incluída no texto das Leis.

## Lei 4 – O Equipamento dos Jogadores

### 2. Equipamento obrigatório

#### Texto adicional

O equipamento obrigatório do jogador compreende as seguintes peças separadas:

- (...)
- calçado
- O capitão da equipa deve usar a braçadeira emitida ou autorizada pelo organizador da competição relevante, ou uma braçadeira de cor única que também pode conter a palavra “capitão” ou a letra “C” ou uma tradução da mesma, que também deve ser uma única cor (ver também ‘Modificações gerais’).

#### Explicação

O capitão deve usar uma braçadeira simples e que atenda aos requisitos da Lei 4 relativos a slogans, declarações, imagens e publicidade. Pode ser emitida ou autorizada pelo organizador da competição.

## Lei 4 – O Equipamento dos Jogadores

### 2. Equipamento obrigatório & 4. Outro equipamento

#### Texto alterado

#### 2. Equipamento obrigatório

O equipamento obrigatório do jogador compreende as seguintes peças separadas:

- (...)

~~O guarda-redes pode usar calças de fato de treino.~~

- (...)

#### 4. Outro equipamento

Os equipamentos de proteção não perigosos, tais como, luvas, protetores de cabeça, máscaras faciais, joelheiras e cotovelleiras, feitos de materiais maleáveis, leves e acolchoados, assim como bonés de guarda-redes e óculos desportivos, são autorizados. O guarda-redes pode usar calças de fato de treino.

#### Explicação

A referência às luvas foi incluída em ‘Outro equipamento’ para refletir o facto de serem amplamente utilizadas, especialmente pelos guarda-redes. A referência às calças de treino para guarda-redes foi removida de ‘Equipamento obrigatório’ e incluída em ‘Outro equipamento’ para refletir com precisão o facto de não serem obrigatórias.

### 3. Medidas disciplinares

#### Texto alterado

(...)

#### **Advertências por comportamento antidesportivo**

Existem circunstâncias diferentes em que um jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo, por exemplo se um jogador:

- (...)
- toca na bola com a mão com o propósito de interferir com ou cortar um ataque prometedor da equipa, exceto quando o árbitro assinalar um pontapé de penálti devida a uma infração de mão da bola não deliberada
- anula um golo à equipa adversária ou anula uma clara oportunidade de golo e o árbitro assinalar um pontapé de penálti devida a uma infração não deliberada de mão da bola

• (...)

#### **Infrações passíveis de expulsão**

Um jogador, um suplente ou um jogador que tenha sido substituído deve ser expulso do terreno de jogo quando cometa uma das infrações seguintes:

- impedir a equipa adversária de marcar um golo, ou anular uma clara oportunidade de golo, cometendo uma infração deliberada de mão na bola (isto não se aplica ao guarda-redes na sua própria área de penálti)
- (...)

#### **Impedir a marcação de um golo ou anular uma clara oportunidade de golo (COG)**

(...)

Quando um jogador impedir a equipa adversária de marcar um golo ou anular uma clara oportunidade de golo, cometendo uma infração deliberada de mão na bola, o jogador é expulso independentemente do local onde a infração foi cometida (exceto um guarda-redes dentro de sua área de penálti. Quando um jogador impedir a equipa adversária de marcar um golo ou anular uma clara oportunidade de golo, cometendo uma infração não deliberada de mão na bola e o árbitro assinalar pontapé de penálti, o infrator é advertido.

---

### Explicação

As infrações não deliberadas de mão na bola são geralmente o resultado de um jogador tentar jogar de forma justa, portanto, quando um penáلتi é assinalado por estas infrações, deve ser aplicada a mesma filosofia que às infrações (faltas) que são efetuadas uma tentativa de jogar ou disputar a bola, ou seja, as infrações que cortam uma clara oportunidade de golo (COG) resultam em cartão amarelo e as infrações que cortam um ataque prometedo não têm punição disciplinar. A infração deliberada de mão na bola continua a ser punida com cartão vermelho quando é assinalado um penáلتi, pois é semelhante a segurar, puxar, empurrar, sem possibilidade de jogar a bola, etc.

---

## Lei 14 – O Pontapé de Penáلتi

### 1. Procedimento

#### Texto alterado

A bola deve estar imóvel, ~~na~~ deve tocar ou sobrepor o centro da marca de penáلتi e os postes, barra transversal e a rede das balizas devem estar imóveis.

---

### Explicação

Esclarecimento sobre a posição da bola na marcação de um penáلتi, pois pode gerar disputas e/ou atrasos, principalmente quando a marca do penáلتi não é um ‘ponto’. Parte da bola deve tocar ou ultrapassar o centro da marca de penáلتi (assim como a bola deve estar dentro da área de canto, inclusive ultrapassando o arco de canto, num pontapé de canto). Tal como acontece com outras questões posicionais, se as condições do terreno ditarem uma ligeira alteração, esta será uma decisão do árbitro.

---

## Lei 14 – O Pontapé de Penálti

### 2. Infrações e sanções

#### Texto adicional

---

(...)

**Se, antes de a bola estar em jogo, uma das seguintes situações ocorrer:**

- um colega do executante do pontapé de penálti só é penalizado por infringir as Leis de Jogo se:
  - a invasão tiver um claro impacto no guarda-redes; ou
  - o jogador que invadiu a área joga a bola ou disputa-a com um adversário e marca golo, tenta marcar golo ou cria uma oportunidade de golo
- um colega do guarda-redes só é penalizado por infringir as Leis de Jogo se:
  - a invasão tiver um claro impacto no executante; ou
  - o jogador que invadiu a área joga a bola ou disputa-a com um adversário e evita que o adversário marque golo, tente marcar golo ou crie uma oportunidade de golo
- (...)

---

#### Explicação

A invasão dos jogadores pode ser difícil de detetar e gerir, especialmente nos níveis competitivos mais baixos, onde pode não haver árbitros assistentes neutros. No entanto, pode ser facilmente identificado pelo vídeo-árbitro e, se a Lei 14 fosse aplicada estritamente, a maioria dos penáltis seriam repetidos. Dado que a invasão raramente afeta o resultado do pontapé (apenas se a bola ressaltar para terreno de jogo), o mesmo princípio deve aplicar-se à invasão do jogador e à invasão do guarda-redes, ou seja, é penalizado apenas se tiver impacto.

---

## Lei 14 – O Pontapé de Penákti

### 3. Quadro resumo

#### Texto alterado

	Resultado do pontapé de penákti	
	Golo	Não golo
<b>Invasão pelo jogador atacante</b>	<u>Impacto: penákti é repetido</u> <u>Sem impacto: golo</u>	<u>Impacto: pontapé livre indireto</u> <u>Sem impacto: não se repete</u>
<b>Invasão pelo jogador defensor</b>	<u>Impacto: golo</u> <u>Sem impacto: golo</u>	<u>Impacto: penákti é repetido</u> <u>Sem impacto: não se repete</u>
<b>Invasão pelo jogador defensor e atacante</b>	<u>Impacto: penákti é repetido</u> <u>Sem impacto: golo</u>	<u>Impacto: penákti é repetido</u> <u>Sem impacto: não se repete</u>
<b>Falta do guarda-redes</b>	Golo	Não defendido: o penákti não é repetido (a menos que o guarda-redes tenha claro impacto) Defendido: o penákti é repetido e o guarda-redes é avisado; será advertido nas infrações seguintes
<b>Infração do guarda-redes e executante ao mesmo tempo</b>	Pontapé-livre indireto e executante é advertido	Pontapé-livre indireto e executante é advertido
<b>Bola pontapeada para trás</b>	Pontapé-livre indireto	Pontapé-livre indireto
<b>Simulação ilegal</b>	Pontapé-livre indireto e executante é advertido	Pontapé-livre indireto e executante é advertido
<b>Executante errado</b>	Pontapé-livre indireto e executante errado é advertido	Pontapé-livre indireto e executante errado é advertido

## Orientações para expulsões temporárias (sin bins)

### As diretrizes foram revistas e as principais alterações são as seguintes:

- Para ajudar a gerir expulsões temporárias, um jogador expulso temporariamente pode retornar ao terreno de jogo apenas durante uma paragem após o final do período de expulsão temporária, ou seja, não enquanto a bola estiver em jogo
  - Se um período de expulsão temporária não for concluído no final do primeiro tempo do prolongamento, ele continuará no início do segundo tempo do prolongamento (um período de expulsão temporária não pode continuar após o final do segundo tempo do prolongamento, uma vez que expulsões temporárias não são utilizadas nos penáltis (pontapés de penáلتi))
  - O Sistema B, que utiliza expulsões temporárias como uma sanção adicional apenas para infrações específicas, foi simplificado para que quaisquer duas infrações passíveis de advertência na mesma partida resultem na expulsão (permanente) do jogador (CV)
  - ‘A infração de mão na bola’ foi alterada para ‘infração deliberada de mão na bola’ na lista de infrações que podem ser adequadas para uma expulsão temporária se pararem ou interferirem com um ataque prometededor (Sistema B)
-