



25 26

REGULAMENTO GERAL AF PORTALEGRE

ÍNDICE

Organização das Provas	3
1 – As Provas	3
2 - Composição	3
3 - Nomenclatura	3
4 - Organização Técnica	4
5 - Dos Jogos	5
6 – Segurança e Policiamento Desportivo	6
7 – Dos Jogadores	7
8 – Dos Equipas “B”	7

ORGANIZAÇÃO DAS PROVAS

1 | AS PROVAS

1.1 - São provas oficiais, aquelas cuja organização técnica pertença à Associação de Futebol de Portalegre, adiante referenciada por A. F. Portalegre, podendo as mesmas ser compostas por uma ou mais fases.

Disputando-se a prova oficial em fases distintas, cada fase é considerada como uma prova para efeitos das disposições que lhe sejam aplicáveis.

2 – COMPOSIÇÃO

O presente Regulamento de Provas Oficiais, doravante designado por Regulamento, é constituído por duas partes, sendo a primeira o Regulamento Geral (onde se definem as normas gerais e comuns a todas as competições) e a segunda o conjunto dos Regulamentos Específicos das diversas provas.

Único – Nos termos do que se dispõe no presente Regulamento cada prova será organizada em obediência às normas gerais e comuns a todas as provas e às normas específicas dessa prova.

3 | NOMENCLATURA

3.1 - As provas oficiais a organizar pela Associação de Futebol de Portalegre serão as seguintes:

VARIANTE FUTEBOL DE 11:

- TAÇA DE HONRA A.F.PORTALEGRE - SENIORES
- LIGA MAXFINANCE INTERIOR - SENIORES
- TAÇA “COMENDADOR ANTÓNIO COSTA” - SENIORES
- SUPERTAÇA COMENDADOR “RUI NABEIRO” – SENIORES
- TORNEIO DE ABERTURA SUB-18
- CAMPEONATO DISTRITAL SUB-18
- TAÇA AF PORTALEGRE SUB-18
- CAMPEONATO DISTRITAL SUB-16
- TAÇA AF PORTALEGRE SUB-16
- CAMPEONATO DISTRITAL SUB-14
- TAÇA AF PORTALEGRE SUB-14

VARIANTE FUTEBOL DE 9:

- CAMPEONATO DISTRITAL SUB-12
- TAÇA DISTRITAL SUB-12

VARIANTE FUTEBOL DE 7:

- COMPETIÇÃO INFORMAL BENJAMINS SUB-11
- COMPETIÇÃO INFORMAL BENJAMINS SUB-10

VARIANTE FUTSAL (MASCULINO):

- TAÇA DE HONRA A.F.PORTALEGRE - SENIORES
- LIGA MAXFINANCE INTERIOR - SENIORES
- TAÇA SENIORES FUTSAL
- SUPER TAÇA SÉNIORES FUTSAL
- CAMPEONATO DISTRITAL JUNIORES FUTSAL
- TAÇA JUNIORES FUTSAL
- CAMPEONATO DISTRITAL JUVENIS FUTSAL
- TAÇA JUVENIS FUTSAL
- CAMPEONATO DISTRITAL INICIADOS FUTSAL
- TAÇA INICIADOS FUTSAL
- CAMPEONATO DISTRITAL INFANTIS FUTSAL
- TAÇA INFANTIS FUTSAL
- COMPETIÇÃO INFORMAL BENJAMINS FUTSAL

VARIANTE FUTSAL (FEMININO):

- LIGA J CASADO COSMÉTICOS SÉNIORES FEMININOS FUTSAL
- TAÇA J CASADO COSMÉTICOS SÉNIORES FEMININOS FUTSAL
- SUPER TAÇA J CASADO COSMÉTICOS SÉNIORES FEMININOS FUTSAL

3.2- Para além das provas referidas no ponto 3.1, pode a Direção da A. F. Portalegre organizar outras competições que entenda como pertinentes, publicando sempre os mesmos por comunicado oficial, com as respetivas normas e sistemas de prova.

4- ORGANIZAÇÃO TÉCNICA

4.1 | CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATES

4.1.1 - As competições oficiais serão disputadas por pontos ou eliminatórias.

4.1.2 - Nas competições disputadas por pontos, adotar-se-á a seguinte tabela:

Vitória: 3 pontos

Empate: 1 ponto

Derrota: 0 pontos

4.1.3 - Para estabelecimento da classificação geral dos clubes que, no final das fases ou das provas em "poule", a disputar por pontos, se encontrarem com o mesmo número de pontos, ter-se-ão para efeitos de desempate as seguintes disposições, segundo a ordem de prioridade:

a) O número de pontos alcançados pelos clubes empatados, no jogo ou jogos que entre si realizaram;

- b) A diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si;
- c) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos pelos clubes empatados nos jogos realizados em toda a competição.
- d) O maior número de vitórias em toda a prova;
- e) O maior número de golos marcados;
- f) O menor número de golos sofridos.
- g) Equipa mais jovem, aferida pelos jogadores utilizados em jogo.

4.1.6 – Nos jogos de atribuição de lugares disputados a mais do que um jogo, ou em eliminatórias disputadas a mais do que um jogo, aplicam-se os seguintes critérios de desempate:

- a) O maior número de pontos alcançados, pelos Clubes empatados, no jogo ou jogos que realizaram entre si, na fase da Prova ou eliminatória em causa;
- b) A maior diferença entre o número de golos marcados e o número de golos sofridos, pelos Clubes empatados, nos jogos que realizaram entre si, na fase da Prova ou eliminatória em causa;
- c) Se ainda subsistir a igualdade ao fim do descrito, o vencedor é apurado através da marcação de pontapés de pênalti, de acordo com as leis do jogo, sendo que no Futebol de 7 e no Futebol de 9, para este desempate aplicam-se as leis de jogo do futebol de 11.

5 | DOS JOGOS

5.1. - A Direção da A.F.Portalegre estabelecerá no comunicado oficial nº 1 de cada ano as datas previstas de início das provas oficiais, a realizar na época seguinte.

Esta calendarização pode ser alterada em caso de necessidade e do número de equipas inscritas para a época/escalão.

5.2- A Associação estabelecerá no início de cada época, o calendário das provas oficiais a realizar durante a época com a ressalva de, no caso de haver necessidade de marcação de jogos das provas nacionais e das seleções distritais, ou de reagendamento de jogos por motivos relacionados com saúde pública, poder alterar o calendário já elaborado e tornado público, sendo a deliberação da Direção soberana.

5.3. - Todos os jogos das provas da A.F.P. serão efetuados em campos que obedeçam às condições fixadas regulamentadas e serão sempre disputados de harmonia com as regras do jogo oficialmente adotadas.

5.4. - Os jogos dos clubes cujos campos se encontrem interditados por motivos disciplinares, efetuar-se-ão em campos neutros com os requisitos previstos no regulamento, indicados pelos clubes e aceites pela Direção da A.F.P..

5.5. - Os encontros calendarizados para a 1.^a volta e adiados por qualquer motivo terão que ser realizados até ao início da 2.^a volta. Os jogos calendarizados para a segunda volta e adiados por qualquer motivo terão que se realizar antes da última jornada.

5.6. - Mediante acordo escrito entre os clubes adversários entre si, comunicado até 9 dias anteriores ao jogo, poderá a Direção da A.F.P autorizar a alteração do dia e hora do mesmo, desde que tal não prejudique o interesse da prova.

5.7 - Os pedidos de alteração de dias e horas dos jogos, que derem entrada fora do prazo, serão considerados de acordo com o exposto no Comunicado Oficial N.º1; Semanalmente as alterações serão indicadas em mapa de jogos.

5.8 - Em relação última jornada de qualquer das Provas Distritais (clássicas ou extraordinárias), disputadas em "poule", não serão autorizadas alterações ao calendário e horários oficiais estabelecidos. A A.F.P., pode alterar os jogos entre Clubes que não estejam a disputar lugares de decisão.

5.9. - Quando por más condições de tempo, não for possível efetuar ou concluir um jogo, este realizar-se-á no mesmo campo, em data a designar pela Direção da A.F.P. ou em data acordada pelos clubes.

5.10. - Se a classificação de momento assim o aconselhar, a Direção da A.F.P. obrigará os clubes a jogar sempre antes da jornada seguinte para evitar possíveis prejuízos de terceiros.

5.11. - No caso de acordo entre os clubes interessados, poderá ser permitida pela Direção da A.F.P. a realização de jogos noturnos.

6 | SEGURANÇA E POLICIAMENTO DESPORTIVO

6.1 - Para os jogos das Provas Distritais, compete aos clubes visitados ou como tal considerado, cumprir com todas as normas e instruções que irão ser publicadas por Regulamento e/ou Comunicado Oficial da AF Portalegre relacionados com esta temática.

7 | DOS JOGADORES

7.1 - A participação de jogadores em Provas Oficiais da A. F. Portalegre, depende de prévia inscrição, a qual só será concedida desde que, cumulativamente, estejam preenchidos todos os requisitos formais e regulamentares de inscrição.

7.2- A participação dos jogadores em jogos de diferentes equipas do clube para as quais esteja habilitado, deverá obedecer ao interregno de pelo menos QUINZE HORAS entre o início de um jogo e o início do outro, não contando para o efeito os jogadores(as) que não tenham sido utilizados.

7.3 - Os delegados têm que apresentar à Equipa de Arbitragem, a ficha técnica do jogo submetida na plataforma SCORE, em duplicado e devidamente impressa, com uma antecedência mínima de Trinta minutos do início do jogo, ou período mais curto se somente nesse momento a equipa de arbitragem estiver disponível para a receber, acompanhada dos cartões e licenças, não podendo ser mencionados nessa relação mais do que 20 jogadores no Futebol de 11, 18 jogadores no Futebol de 9, 14 jogadores no Futebol de 7 e 12 jogadores no Futsal.

7.4 - O banco de suplentes pode ser composto pelos seguintes elementos dos Clubes:

- a) Um Delegado ao jogo;
- b) Um Treinador Principal;
- c) Um Treinador Adjunto

- d) Um Treinador Adjunto ou Estagiário;
- e) Um Médico, ou um Enfermeiro, ou um Fisioterapeuta;
- f) Um Massagista ou um Enfermeiro, ou um Fisioterapeuta, ou um Técnico Primeiros Socorros /e/ou SBV (suporte básico de vida) ;
- g) 7 ou 9 Jogadores suplentes.

7.5 - Todos os elementos do banco de suplentes devem encontrar-se identificados na ficha técnica e possuir equipamentos ou coletes que os distingam dos jogadores a ser efetivamente utilizados.

7.6 - Todos os elementos que se encontrem no banco de suplentes, à exceção dos jogadores, devem possuir uma braçadeira que indique a função exercida.

7.7 - É obrigatória a presença de um delegado ao jogo e um treinador principal.

7.8 - Cada escalão/prova terá o seu próprio regulamento de substituições;

7.9 - A numeração das camisolas dos jogadores é obrigatória, de acordo com as normas seguintes:

- a) - A numeração das camisolas dos jogadores é obrigatória, nas costas facultando-se, no entanto, a sua aplicação também nos calções e/ou na frente da camisola.
- b) - Nas camisolas, os números devem ter, pelo menos, 25 cm de altura nas costas e 10cm na frente. Nos calções, os números devem ter, pelo menos, 10 cm de altura.
- c) - Os números devem ser em cor de contraste com as cores próprias das camisolas e dos calções.
- d) - A numeração inicial é livre e deve estar de acordo com a ordenação dada nos cartões-licença dos jogadores que cada delegado tem de apresentar ao árbitro, antes dos jogos, a começar pelo guarda-redes.
- e) - A sequência completa dos números é facultativa, bastando para tal que não se repitam nem excedam dois algarismos.
- f) - As camisolas poderão exibir o nome do jogador na parte das costas, na parte superior do número.
- g) - A falta ou troca de números ou o seu arrancamento, em campo constituem atos de conduta incorreta, devendo ser punidos como tal.

8 – Das Equipas “B”

8.1 FORMAÇÃO:

8.1.1 - Os clubes, SAD ou SDUQ que pretendam inscrever-se em *Provas Distritais de Futebol* no escalão de Sub-18, Sub-16 e/ou Sub-14, e que simultaneamente, se encontrem a *disputar Provas Nacionais* do escalão de Sub-19, Sub-17 e/ou Sub-15, respetivamente, serão contabilizados como uma Equipa “B”, em virtude dessas serem as provas distritais que apuram os representantes para as competições nacionais mencionadas, sendo a sua inscrição condicionada ao seguinte:

8.1.2. – Os Clubes que disputam Campeonatos Nacionais podem criar equipas “B”, para participar em campeonatos Distritais;

8.1.3 – A equipa “B” deverá ter a mesma denominação da equipa principal com a referência “B”.

8.1.4 - As equipas “B” nesta Categoria, poderão ser Campeãs Distritais, no entanto só poderão ter acesso às provas nacionais, caso a equipa “A” não se encontre na mesma divisão nacional, e desde que o Regulamento da FPF assim o permita;

8.1.5 - Caso a equipa “A”, desça das Provas Nacionais para as Distritais, e a equipa “B” tenha obtido classificação que garanta a subida de divisão, o Clube não poderá fazer-se representar na época seguinte na referida competição nacional da qual foi despromovido;

8.1.6 - Caso a Equipa “B” apesar de obter classificação desportiva que lhe pudesse fazer subir de divisão, não o possa fazer por a Equipa “A” descer para a Distrital, ou porque estaria na mesma Divisão Nacional, a sua vaga será preenchida pelos clubes imediatamente a seguir na tabela classificativa, que cumpram com o exigido pelos demais regulamentos da FPF;

8.1.7 – Um jogador só pode ser utilizado pelo Clube, decorridas que sejam quinze (15) horas, sobre o início do jogo em que este representou qualquer uma das equipas.

8.2 - Os clubes que pretendam inscrever-se em *Provas Distritais de Futebol* no escalão de Sub-18, Sub-16, Sub-14, Sub-12, Sub-11, Sub-10 com duas equipas da mesma categoria na mesma Prova, sem terem nenhuma equipa nesse escalão a competir nas Provas Nacionais, terão a sua inscrição condicionada ao seguinte:

a) Cada jogador apenas pode jogar em uma equipa.

8.3 - Relativamente aos clubes que pretendam inscrever-se nas *Provas/Jogos Distritais de Futsal* na categoria de Juniores, Juvenis, Iniciados, Infantis, Benjamins, com duas equipas da mesma categoria na mesma Prova:

a) Cada jogador apenas pode jogar em uma equipa.



25 26

REGULAMENTOS FUTEBOL

BENJAMINS . SUB-12 - SUB-14 . SUB-16 . SUB-18 . SENIORES

REGULAMENTO FUTEBOL 2025/2026

ÍNDICE

Benjamins	11
Encontros de Benjamins	12
Objetivos Gerais	12
Organização dos Torneios	13
Regulamento dos Torneios	13
Regulamento Pedagógico dos Torneios	13
Campo de Jogos e Material	14
Sub-12	15
Campeonato Distrital Sub-12	16
Casos de Desempate	16
Prémios	17
Taça da Associação de Futebol de Portalegre	17
Casos de Desempate	18
Prémios	18
Sub-14	19
Campeonato Distrital Sub-14	20
Casos de Desempate	20
Prémios	21
Taça da Associação de Futebol de Portalegre	21
Casos de Desempate	22
Prémios	22
Sub-16	23
Campeonato Distrital Sub-16	24
Casos de Desempate	24
Prémios	25
Taça da Associação de Futebol de Portalegre	25
Casos de Desempate	26
Prémios	26
Sub-18	27
Torneio de Abertura Sub-18	28
Casos de Desempate	28
Prémios	29
Campeonato Distrital de Sub-18	29
Casos de Desempate	29
Prémios	30
Taça da Associação de Futebol de Portalegre	30
Casos de Desempate	30
Prémios	31
Seniores	32
Taça de Honra da Associação de Futebol de Portalegre	33
Casos de Desempate	33
Prémios	34
Liga MAXFINANCE Interior	34
Casos de Desempate	34
Prémios	35
Taça Comendador António Costa	35
Casos de Desempate	36
Prémios	36
Supertaça Comendador Rui Nabeiro	37
Casos de Desempate	37
Prémios	37

BENJAMINS

25 26



ENCONTROS DE BENJAMINS

A Associação de Futebol de Portalegre, no escalão sub-10 e sub-11, realiza torneios informais/1 jogo por semana, com a seguinte diferenciação por ano de nascimento:

- Atividades Futebolísticas de **Benjamins sub-11 - nascidos em 2015;**
- Atividades Futebolísticas de **Benjamins Sub-10 - nascidos em 2016;**

Objetivos gerais

1. Futebol para todos;
2. Proporcionar às crianças uma participação e vivência desportiva de acordo com a sua faixa etária e nível de maturidade;
3. Valorizar o desempenho, o esforço e não o resultado final do jogo;
4. Valorizar o espetáculo do jogo (exemplos: os golos/as defesas; os dribles/os desarmes; a criatividade; o improviso; a espontaneidade; a conduta positiva; a festa do futebol);
5. Futebol no seu estado mais puro, genuíno;
6. Fomentar a prática do exercício físico, contribuir para uma melhoria do estilo de vida e consequente qualidade de vida dos praticantes;
7. Aumentar o gosto pela prática da modalidade;
8. Aumentar o número de praticantes;
9. Contribuir positivamente na construção daquela que será a futura sociedade.

Organização dos Torneios

1. Nas atividades Futebolísticas de Benjamins jogar-se-à na variante de 7.
2. A A.F.P definiu para os Sub-10 os respetivos quadros competitivos:
2.1 - Participam 11 equipas, que jogarão todas entre si a **duas voltas**;
3. A A.F.P definiu para os Sub-11, os respetivos quadros competitivos;
3.1- Participam 12 equipas, que jogarão todas entre si a **duas voltas**;

Regulamento dos Torneios

1. Os jogos Informais terão a duração total de 60 minutos, divididos em 4 períodos de 15m cada.
2. No final do 1º e 3º períodos, pausa de 1m para substituições e reidratação.
3. Entre o 2º e o 3º período, intervalo de cerca de 10m.
4. Os torneios estão subordinados às leis de jogo do Futebol de 7, sem prejuízo do ponto 1,2 do Regulamento Pedagógico.

Regulamento Pedagógico dos Torneios

1. Os torneios serão disputados pelas equipas inscritas na época desportiva (2025/2026) na categoria de Benjamins, jogando jogo informal, sem pontos nem classificação;
2. Em cada jogo, cada equipa pode utilizar no máximo 14 jogadores (2GR e 12 jogadores de campo);
3. No 1º período jogam 7 jogadores (1GR e 6 jogadores de campo) por equipa não sendo permitidas substituições, exceto em caso de lesão.
4. No 2º período jogam os restantes 7 jogadores (1GR e 6 jogadores de campo) por equipa não sendo permitidas substituições, exceto em caso de lesão.
5. Se uma equipa só tiver 1GR, apenas pode utilizar no máximo 13 jogadores (1 GR e 12 jogadores de campo), podendo o GR jogar o 1º e 2º período.
6. Se uma equipa tiver menos de 14 jogadores, no 2º período apenas substitui os jogadores titulares no 1º período em função do número de suplentes apresentados.

7. É da responsabilidade do árbitro e dos delegados das equipas fazerem este controlo.
8. Não se iniciará o 2º período caso não seja cumprido o exposto nos números 3,4,5 e 6.
9. No 3º e 4º período não existem quaisquer restrições na utilização e substituição de atletas.
10. As equipas podem ser compostas por jovens jogadores femininos e masculinos.

Campo de Jogos e Material

1. As dimensões dos campos e balizas são estipuladas nos Regulamentos Oficiais da FPF e A.F.P para o Futebol de 7;
2. Aos clubes responsáveis pelos campos, compete-lhes a colocação das balizas, com as respetivas redes. São igualmente responsáveis pela fixação das mesmas de modo a garantir a integridade física dos praticantes;
3. Ao clube visitado competirá fornecer as bolas (Nº4) necessárias para o jogo, mas permite-se que cada um dos Clubes apresente uma bola para cada metade do encontro.

SUB-12

25²⁶



REGULAMENTO FUTEBOL 2025/2026

CAMPEONATO DISTRITAL SUB-12

1. Participam 12 equipas, divididas em duas Séries (“A” e “B”) de 6 (seis) equipas que jogarão todas entre si, por pontos, **em duas voltas**.
2. As 3 (três) primeiras classificadas de cada Série jogam a **LIGA de OURO**, e as restantes equipas jogam a **LIGA de PRATA**.
3. Na **LIGA de OURO** e **LIGA de PRATA** participam 6 (seis) equipas que jogarão todos entre si, por pontos, em **duas voltas**.
4. Na eventualidade de duas equipas do mesmo clube terem acesso à **LIGA de OURO**, apenas a equipa com a melhor classificação pode participar. Neste caso, ocupa a vaga o 4º classificado dessa série.
5. Os jogos terão a duração de 70 minutos, divididos em duas partes de 35 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.
6. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção do jogo, com exceção do guarda-redes.

Casos de Desempate

7. Se no final da competição existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.

Prémios

8. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça para as equipa vencedora;
- b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.

TAÇA DA ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE PORTALEGRE

1. Participam 12 equipas, em eliminatórias a **uma mão**, disputadas do seguinte modo:

1ª Eliminatória

2. Participam 8 equipas, ficando 4 apuradas para a eliminatória seguinte.

Ficam isentas 4 equipas.

Quartos de Final

3. Participam 8 equipas, ficando apuradas 4 para as Meias - Finais.

Meias-Finais

4. Participam 4 equipas, ficando apuradas 2 para a Final.

Final

5. Participam as 2 equipas apuradas na eliminatória anterior.

6. Os jogos terão a duração de 70 minutos, divididos em duas partes de 35 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.

7. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção do jogo, com exceção do guarda-redes.

Casos de Desempate

8. Se no final do tempo regulamentar o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:

- a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
- b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios

9. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

SUB-14

25²⁶



REGULAMENTO FUTEBOL 2025/2026

CAMPEONATO DISTRITAL SUB-14

1. Participam 11 equipas divididas em duas Séries (“A” e “B”) de 6 (seis) e de 5 (cinco) equipas, que jogarão todas entre si, por pontos, em **duas voltas**.
2. As 3 (três) primeiras classificadas de cada Série jogam a **LIGA de OURO**, e as restantes equipas jogam a **LIGA de PRATA**.
3. Na **LIGA de OURO** participam 6 (seis), Na **LIGA de PRATA** 5 (cinco), equipas que jogarão todos entre si, por pontos, em **duas voltas**.
4. Na eventualidade de duas equipas do mesmo clube terem acesso à **LIGA de OURO**, apenas a equipa com a melhor classificação pode participar. Neste caso, ocupa a vaga o 4º classificado desse série.
5. Os jogos terão a duração de 80 minutos, divididos em duas partes de 40 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.
6. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção do jogo, com exceção do guarda-redes.

Casos de Desempate

7. Se no final da competição existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.

Prémios

8. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taças para as equipas vencedoras;
- b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.

TAÇA DA ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE PORTALEGRE

1. Participam 11 equipas, em eliminatórias a **uma mão**, disputadas do seguinte modo:

Oitavos de Final

2. Participam 6 equipas, ficando 3 apuradas para a eliminatória seguinte.

Ficam isentas 5 equipas.

Quartos de Final

3. Participam 8 equipas, ficando apuradas 4 para as Meias - Finais.

Meias-Finais

4. Participam 4 equipas, ficando apuradas 2 para a Final.

Final

5. Participam as 2 equipas apuradas na eliminatória anterior.

6. Os jogos terão a duração de 80 minutos, divididos em duas partes de 40 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.

7. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção do jogo, com exceção do guarda-redes.

Casos de Desempate

8. Se no final do tempo regulamentar o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:

- a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
- b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios

9. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

SUB-16

25²⁶



REGULAMENTO FUTEBOL 2025/2026

CAMPEONATO DISTRITAL SUB-16

1. Participam 12 equipas, divididas em duas Séries (“A” e “B”) de 6 (seis) equipas que jogarão todas entre si, por pontos, em **duas voltas**.
2. As 3 (três) primeiras classificadas de cada Série jogam a **LIGA de OURO**, e as restantes equipas jogam a **LIGA de PRATA**.
3. Na **LIGA de OURO** e **LIGA de PRATA** participam 6 (seis) equipas que jogarão todos entre si, por pontos, em duas voltas.
4. Na eventualidade de duas equipas do mesmo clube terem acesso à **LIGA de OURO**, apenas a equipa com a melhor classificação pode participar. Neste caso, ocupa a vaga o 4º classificado dessa série.
5. Os jogos terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de 45 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.
6. Cada equipa poderá efetuar até ao máximo de sete (7) substituições durante o jogo, embora só quatro delas possam ser feitas após o início da segunda parte e no máximo em duas paragens de jogo.

Casos de Desempate

7. Se no final da competição existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.

Prémios

8. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taças para as equipas vencedoras;
- b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.

TAÇA DA ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE PORTALEGRE

1. Participam 12 equipas, em eliminatórias a **uma mão**, disputadas do seguinte modo:

Oitavos de Final

2. Participam 8 equipas, ficando 4 apuradas para a eliminatória seguinte.

Ficam isentas 4 equipas.

Quartos de Final

3. Participam 8 equipas, ficando apuradas 4 para as Meias - Finais.

Meias-Finais

4. Participam 4 equipas, ficando apuradas 2 para a Final.

Final

5. Participam as 2 equipas apuradas na eliminatória anterior.

6. Os jogos terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de 45 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.

7. Cada equipa poderá efetuar até ao máximo de sete (7) substituições durante o jogo, embora só quatro delas possam ser feitas após o início da segunda parte e no máximo em duas paragens de jogo.

Casos de Desempate

8. Se no final do tempo regulamentar o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:

- a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
- b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios:

9. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedora;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

SUB-18

25²⁶



REGULAMENTO FUTEBOL 2025/2026

TORNEIO DE ABERTURA DE S18

1. Participam 6 equipas, que jogarão entre si, por pontos, a uma volta a fim de se encontrar os dois primeiros classificados que disputarão a final.
2. Os jogos terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de 45 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.
3. Cada equipa poderá efetuar até ao máximo de sete (7) substituições durante o jogo, embora só quatro delas possam ser feitas após o início da segunda parte e no máximo em duas paragens de jogo.

Casos de Desempate:

4. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.
5. No jogo da final, se o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:
 - a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
 - b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios:

6. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

CAMPEONATO DISTRITAL DE S18

1. Participam 6 equipas, que jogarão todas entre si, por pontos, em duas voltas.
2. Os jogos terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de 45 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.
3. Cada equipa poderá efetuar até ao máximo de sete (7) substituições durante o jogo, embora só quatro delas possam ser feitas após o início da segunda parte e no máximo em duas paragens de jogo.

Casos de Desempate:

4. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.

Prémios:

5. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça para as equipa vencedora;
- b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.

TAÇA DA ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE PORTALEGRE

1. Participam 6 equipas, que jogarão entre si, por pontos, a uma volta a fim de se encontrar os quatro primeiros classificados.
2. As meias finais jogam-se a duas mão, sendo os jogos da 1ª mão:
4º Classificado vs 1º Classificado
3º Classificado vs 2º Classificado
3. Os jogos terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de 45 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.
4. Cada equipa poderá efetuar até ao máximo de sete (7) substituições durante o jogo, embora só quatro delas possam ser feitas após o início da segunda parte e no máximo em duas paragens de jogo.

Casos de Desempate

5. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:

- a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
- b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
- c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
- d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;

e) Maior número de golos marcados na competição;

f) Menor média de idade dos atletas.

6. Na final e no conjunto dos resultados das meias finais, se o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:

a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;

b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios

6. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;

b) Medalhas para a equipa finalista.

SÉNIORES

25 26



REGULAMENTO FUTEBOL 2025/2026

TAÇA DE HONRA SENIORES

1. Participam 7 equipas, divididas em duas séries, Série A (4 equipas) Série B (3 equipas) , que jogarão entre si, por pontos, **a uma volta** a fim de se encontrar o primeiro classificado de cada série que disputarão a final.
2. Os jogos terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de 45 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.
3. Cada equipa poderá efetuar até ao máximo de cinco (5) substituições durante o jogo (com um máximo de 3 paragens na 2ª parte).

Casos de Desempate

4. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.
5. No jogo da final, se o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:
 - a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
 - b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora

Prémios

6. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

LIGA MAXFINANCE INTERIOR

1. Participam 7 equipas, que jogarão todas entre si, por pontos, em **duas voltas**.
2. Os jogos terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de 45 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.
3. Cada equipa poderá efetuar até ao máximo de **cinco** (5) substituições durante o jogo (com um máximo de 3 paragens na 2ª parte).

Casos de Desempate:

4. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:

- a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
- b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
- c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
- d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
- e) Maior número de golos marcados na competição;
- f) Menor média de idade dos atletas.

Prémios:

5. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça para a equipa vencedora;
- b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.

TAÇA COMENDADOR ANTÓNIO COSTA

1. Participam 7 equipas, divididas em duas séries, Série A (4 equipas) Série B (3 equipas), que jogarão entre si, por pontos, a **duas voltas** a fim de se encontrar os dois primeiros classificados de cada série que disputaram as meias-finais.

2. As meias-finais jogam-se **a duas mão**, sendo os jogos da 1ª mão:

2º Classificado Grupo B vs 1º Classificado Grupo A

2º Classificado Grupo A vs 1º Classificado Grupo B

3. As equipas vencedoras disputam a final no Estádio Municipal de Portalegre e têm obrigatoriamente de cumprir todos os procedimentos da Final (entregue em tempo oportuno aos clubes).

4. Os jogos terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de 45 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.

5. Cada equipa poderá efetuar até ao máximo de **cinco** (5) substituições durante o jogo (com um máximo de 3 paragens na 2ª parte).

Casos de Desempate:

4. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:

- a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
- b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
- c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
- d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
- e) Maior número de golos marcados na competição;
- f) Menor média de idade dos atletas.

5. No jogo da final, se o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:

- a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
- b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios:

6. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

SUPERTAÇA COMENDADOR RUI NABEIRO

1. A prova será disputada obrigatoriamente pelas equipas vencedoras do Campeonato Distrital e da Taça Comendador António Costa.
2. No Caso da equipa vencedora do Campeonato Distrital ser a mesma da Taça Comendador António Costa, participará na prova a equipa finalista vencida dessa mesma Taça.
3. A Supetaça “Comendador Rui Nabeiro” será disputada num só jogo, a realizar no Estádio Capitão César Correia em Campo Maior, e as equipas têm obrigatoriamente de cumprir todos os procedimentos da Final (entregue em tempo oportuno aos clubes).
4. Os jogos terão a duração de 90 minutos, divididos em duas partes de 45 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.
5. Cada equipa poderá efetuar até ao máximo de **cinco** (5) substituições durante o jogo (com um máximo de 3 paragens na 2ª parte).

Casos de Desempate

5. No final da Supertaça, se o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:
 - a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
 - b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios

6. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:
 - a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;
 - b) Medalhas para a equipa finalista.



25 26

REGULAMENTOS FUTSAL

BENJAMINS . INFANTIS . INICIADOS . JUVENIS . JUNIORES . SENIORES

ÍNDICE

Benjamins	40
Competição Informal de Benjamins	41
Infantis	42
Campeonato Distrital Sub-12	43
Casos de Desempate	43
Prémios	43
Taça da Associação de Futebol de Portalegre	44
Casos de Desempate	44
Prémios	44
Iniciados	45
Campeonato Distrital Sub-14	46
Casos de Desempate	46
Prémios	46
Taça da Associação de Futebol de Portalegre	47
Casos de Desempate	47
Prémios	47
Juvenis	48
Campeonato Distrital Sub-16	49
Casos de Desempate	49
Prémios	49
Taça da Associação de Futebol de Portalegre	50
Casos de Desempate	50
Prémios	51
Juniores	52
Campeonato Distrital Sub-18	53
Casos de Desempate	53
Prémios	53
Taça da Associação de Futebol de Portalegre	54
Casos de Desempate	54
Prémios	55
Seniores	56
Taça de Honra da Associação de Seniores	57
Casos de Desempate	57
Prémios	58
Liga MAXFINANCE Interior	58
Casos de Desempate	59
Prémios	59
Super Taça da Associação de Futebol de Portalegre	60
Casos de Desempate	60
Prémios	60

BENJAMINS

25 26



REGULAMENTO FUTSAL 2025/2026

COMPETIÇÃO INFORMAL DE BENJAMINS

1. Participam 5 equipas, que jogarão todas entre si, a **três voltas**, de acordo com as disposições genéricas e especiais deste Regulamento e do Regulamento de Provas Oficiais da FPF.
2. Os jogos terão a duração de 50 minutos corridos, divididos em duas partes de 25 minutos, separados por um intervalo de 10 minutos.
3. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção no jogo.

INFANTIS

25 26



REGULAMENTO FUTSAL 2025/2026

CAMPEONATO DISTRITAL DE INFANTIS

1. Participam 7 equipas, que jogarão todas entre si, a **duas voltas**, de acordo com as disposições genéricas e especiais deste Regulamento e do Regulamento de Provas Oficiais da FPF.
2. Os jogos terão a duração de 50 minutos corridos, divididos em duas partes de 25 minutos, separados por um intervalo de 10 minutos.
3. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção no jogo.

Casos de Desempate

4. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.

Prémios

5. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:
 - a) Taça para a equipa vencedora;
 - b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.

TAÇA DA ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE PORTALEGRE

Quartos de Final

1. Participam 6 equipas, ficando uma isenta, em eliminatórias duas mãos, ficando apuradas 4 para as meias-finais.

Meias-Finais

2. Participam 4 equipas, em eliminatórias a duas mãos, ficando apuradas 2 para a Final.

Final

5. Participam as 2 equipas apuradas na eliminatória anterior.

6. Os jogos terão a duração de 50 minutos corridos, divididos em duas partes de 25 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.

7. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção do jogo,

Casos de Desempate

8. Se no final do tempo regulamentar o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:

- a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
- b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios:

9. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedora;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

INICIADOS

25 26



REGULAMENTO FUTSAL 2025/2026

CAMPEONATO DISTRITAL DE INICIADOS

1. Participam 8 equipas, que jogarão todas entre si, a **duas voltas**, de acordo com as disposições genéricas e especiais deste Regulamento e do Regulamento de Provas Oficiais da FPF.
2. Os jogos terão a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, separados por um intervalo de 10 minutos.
3. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção no jogo.

Casos de Desempate

4. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.

Prémios

5. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:
 - a) Taças para as equipas vencedoras;
 - b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.

TAÇA DA ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE PORTALEGRE

Quartos de Final

1. Participam 8 equipas, em eliminatórias a duas mãos, ficando apuradas 4 para as meias-finais.

Meias-Finais

2. Participam 4 equipas, em eliminatórias a duas mãos, ficando apuradas 2 para a Final.

Final

5. Participam as 2 equipas apuradas na eliminatória anterior.

6. Os jogos terão a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos.

7. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção do jogo,

Casos de Desempate:

8. Se no final do tempo regulamentar o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:

- a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
- b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios

9. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

JUVENIS

25 26



REGULAMENTO FUTSAL 2025/2026

CAMPEONATO DISTRITAL DE JUVENIS

1. Participam 5 equipas, que jogarão todas entre si, a **duas voltas**, de acordo com as disposições genéricas e especiais deste Regulamento e do Regulamento de Provas Oficiais da FPF.
2. Os jogos terão a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, separados por um intervalo de 10 minutos.
3. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção no jogo.

Casos de Desempate:

4. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.

Prémios:

5. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:
 - a) Taças para as equipas vencedoras;
 - b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.

TAÇA DA ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE PORTALEGRE

1. Participam 5 equipas, que jogarão entre si, por pontos, a **uma volta** a fim de se encontrar os quatro primeiros classificados.
2. As meias-finais jogam-se a **duas mãos**, sendo os jogos da 1ª mão:

4º Classificado vs 1º Classificado

3º Classificado vs 2º Classificado
3. Os jogos terão a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, separados por um intervalo de 10 minutos.
4. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção no jogo.

Casos de Desempate:

5. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.
6. No jogo da final, se o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:
 - a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
 - b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios:

6. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

JUNIORES

25 26



REGULAMENTO FUTSAL 2025/2026

CAMPEONATO DISTRITAL DE JUNIORES

1. Participam 4 equipas, que jogarão todas entre si, a **quatro voltas**, de acordo com as disposições genéricas e especiais deste Regulamento e do Regulamento de Provas Oficiais da FPF.
2. Os jogos terão a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, separados por um intervalo de 10 minutos.
3. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção no jogo.

Casos de Desempate

4. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.

Prémios

5. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:
 - a) Taças para as equipas vencedoras;
 - b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.

TAÇA DA ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE PORTALEGRE

1. Participam 4 equipas, que jogarão entre si, por pontos, a **uma volta** a fim de se definir os quatro primeiros lugares da classificação.
2. As meias finais jogam-se a duas mãos, sendo os jogos da 1ª mão:

4º Classificado vs 1º Classificado

3º Classificado vs 2º Classificado
3. Os jogos terão a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, separados por um intervalo de 10 minutos.
4. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção no jogo.

Casos de Desempate

5. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.
5. No jogo da final, se o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:
 - a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
 - b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora.

Prémios

6. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

SENIORES

25 26



REGULAMENTO FUTSAL 2025/2026

TAÇA DE HONRA DE SÉNIORES

1. Participam 6 equipas, divididas em duas séries, Série A (3 equipas) Série B (3 equipas) , que jogarão entre si, por pontos, a **uma volta** a fim de se encontrar o primeiro classificado de cada série que disputarão a final.
2. Os jogos cronometrados terão a duração de 40 minutos, divididos em duas partes de 20 minutos, separados por um intervalo de 10 minutos.
3. Os jogos não cronometrados terão a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, separados por um intervalo de 10 minutos.
4. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção no jogo.

Casos de Desempate

5. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:
 - a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
 - b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
 - c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
 - d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
 - e) Maior número de golos marcados na competição;
 - f) Menor média de idade dos atletas.
6. No jogo da final, se o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:
 - a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
 - b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora

Prémios:

7. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taça e medalhas para a equipa vencedoras;
- b) Medalhas para a equipa finalista.

LIGA MAXFINANCE INTERIOR

1. Participam 6 equipas, que jogarão todas entre si, por pontos, em **duas voltas**, a fim de se encontrar as 4 equipas que vão disputar os Play-Offs, de acordo com as disposições genéricas e especiais deste Regulamento e do Regulamento de Provas Oficiais da FPF.
2. Os Play-Offs são disputados há melhor de 3 jogos.
3. O primeiro jogo será na casa da equipa melhor classificada na fase regular (sábado). O segundo jogo será na casa do pior classificado na fase regular (no sábado seguinte). Caso haja necessidade de um 3º jogo, este será na casa do melhor classificado (domingo).

Meias Finais dos Play-Offs:

“A”: 1º classificado - 4º classificado

“B”: 2º classificado - 3º classificado

Finais dos Play-Offs:

Vencedor do jogo “A” x Vencedor do jogo “B”

5. Os jogos terão a duração de 40 minutos, divididos em duas partes de 20 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos (com cronometrista).
6. Os jogos terão a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos (sem cronometrista)

7. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção do jogo.

Casos de Desempate

8. Se no final da existirem equipas empatadas com o mesmo número de pontos, serão usados os seguintes critérios de desempate:

- a) Pontos realizados entre as equipas empatadas;
- b) Diferença entre números de golos marcados e sofridos dos clubes empatados;
- c) Diferença entre números de golos marcados e sofridos na competição;
- d) Maior número de golos marcados dos clubes empatados;
- e) Maior número de golos marcados na competição;
- f) Menor média de idade dos atletas.

9. Nos jogos dos Play-Offs, se o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:

- a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
- b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora

Prémios

5. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:

- a) Taças para a equipa vencedora;
- b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.

SUPERTAÇA DA ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DE PORTALEGRE

1. A Prova será disputada obrigatoriamente pelas equipas vencedoras do Campeonato Distrital e da Taça da Associação de Futebol de Portalegre.
2. No caso da equipa vencedora do Campeonato Distrital ser a mesma na Taça da Associação de Futebol de Portalegre, participará na prova a equipa finalista vencida dessa mesma Taça.
3. A Supertaça da Associação de Futebol de Portalegre será disputada num só jogo a realizar em local a designar.
4. Os jogos terão a duração de 40 minutos, divididos em duas partes de 20 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos (com cronometrista).
5. Os jogos terão a duração de 60 minutos corridos, divididos em duas partes de 30 minutos, separadas por um intervalo de 10 minutos (sem cronometrista).
6. Cada equipa poderá efetuar as substituições que julgar convenientes sem interrupção de jogo.

Casos de Desempate:

7. Se no final do tempo regulamentar o resultado for uma igualdade, proceder-se-á do seguinte modo:
 - a) Marcação de uma série de 5 grandes penalidades;
 - b) Marcação de grandes penalidades até se encontrar uma equipa vencedora

Prémios:

8. A Associação de Futebol de Portalegre instituirá para as prova os seguintes prémios:
 - a) Taça para a equipa vencedora;
 - b) Medalhas para os Jogadores, Diretores, Treinadores, Médicos e Massagistas da equipa vencedora.