



# FUTALEGRE

- ▶ REGULAMENTO DOS CONVÍVIOS
- ▶ PETIZES E TRAQUINAS



ORGANIZAÇÃO



ASSOCIAÇÃO  
DE FUTEBOL  
DE PORTALEGRE

PARCEIROS



CASAS DO  
INTERIOR



alto  
alentejo  
A informação terra a terra



## ÍNDICE

01   PRINCÍPIOS FUNDAMENTAIS DOS ENCONTROS	.....P.03
02  INSCRIÇÕES/ FUNCIONAMENTO DO PROJETO	.....P.04
03  RESPONSABILIDADES DA AFP E DOS CLUBES	.....P.04
04  ORGANIZAÇÃO ESPACIAL DO CAMPO E PAVILHÃO	.....P.05





## 01 | PRINCÍPIOS FUNDAMENTAIS DOS ENCONTROS

Queremos salientar o espírito lúdico dos convívios “FUTALEGRE” realizados fundamentalmente para proporcionar aos nossos jovens momentos de prazer, no sentido de criar o gosto pelo futebol, e conseguir fazer destes eventos uma verdadeira festa da modalidade.

Este tipo de competição deve estar ajustado às principais características e competências que as crianças evidenciam nestas idades. Deste modo, temos sempre em consideração as seguintes características e competências:

- Motoras
- Cognitivas
- Perceptivas
- Psicológicas

Assim, o jogo deve proporcionar aos praticantes um sentimento de prazer, envolvimento e desenvolvimento.

Deste modo, estes encontros têm como objetivo:

- Evolução constante dos praticantes;
- Aumentar a motivação pela prática da modalidade;
- Criar um momento de convívio que permita aos participantes estarem expostos a um estímulo diferente do contexto de treino;
- Proporcionar condições para que todos os participantes tenham oportunidade de jogar e para que o tempo de jogo seja similar;
- Promover comportamentos de “Fair-Play”.

Este regulamento está permanentemente aberto a todas as sugestões que possam contribuir para melhorar a qualidade da prática das nossas crianças, assim como fazer destes “encontros-convívio” momentos inesquecíveis para todos os jovens “jogadores”.



## 02| INSCRIÇÕES/ FUNCIONAMENTO DO PROJETO

- ⚽ Podem participar todos os clubes que estejam filiados na A. F. Portalegre. Os convívios FUTalegre destinam-se a atletas “Traquinas” (nascidos em 2014 e 2015) e “Petizes” (nascidos em 2016, 2017 e 2018);
- ⚽ Todos os jovens desportistas devem estar obrigatoriamente inscritos na FPF e AFP através da Plataforma Score. Tal como acontece com os restantes desportistas que participam nas competições oficiais, ficam assim abrangidos com o seguro desportivo;
- ⚽ Os Clubes podem inscrever atletas durante toda a Época Desportiva;
- ⚽ Todos os clubes devem indicar com que equipas pretendem participar em cada convívio até à quarta-feira anterior ao evento.

## 03| RESPONSABILIDADES DA AFP E DOS CLUBES

### ⚽ A.F.P.

1. Receção das inscrições dos clubes nos convívios;
2. Organização das inscrições para entregar ao clube organizador do evento;
3. Fazer a ligação do projeto e dos clubes filiados inscritos;
4. Apoiar o clube na organização do evento;
5. Elaborar e entregar ao clube organizador o calendário de jogos;
6. Colocar ao dispor do clube organizador balizas e bolas para o evento.

### ⚽ CLUBE ORGANIZADOR

1. Organizar o evento em conjunto com o Gabinete Técnico da AFP;
2. Indicar à AFP a pessoa responsável pela organização do seu evento;
3. Colocar os árbitros para os jogos;
4. Proibir a presença de público em redor do terreno de jogo;
5. Montar e desmontar os campos.



## 04| ORGANIZAÇÃO ESPACIAL

### CAMPO

ESCALÃO	CARATERÍSTICAS	TERRENO DE JOGO (área por jogador)	BALIZAS	DURAÇÃO DOS JOGOS
PETIZES (S5, S6, S7)	Jogo 3x3 c/s Gr	25 m x 15 m 25 m x 15 m (62,5 m <sup>2</sup> )	4 ou 2	15'
TRAQUINAS (S8, S9)	Jogo 5x5 (Gr +4X4+Gr)	40 m x 20 m (80 m <sup>2</sup> )	2	20'

Segundo as recomendações F.P.F. - Documento Etapas de Desenvolvimento do Jogador de Futebol, Níveis de Desempenho.

### PAVILHÃO

ESCALÃO	CARATERÍSTICAS	TERRENO DE JOGO (área por jogador)	BALIZAS	DURAÇÃO DOS JOGOS
PETIZES (S5, S6, S7)	Jogo 3x3 c/s Gr	15 m/ 20 m (comprimento) 12 m/ 15 m (largura)	2 m x 1,50 m	10'
TRAQUINAS (S8, S9)	Jogo 5x5 (Gr +4X4+Gr)	20 m (comprimento) 15 m/ 17 m (largura)	3 m x 2 m	15'

