



21 | 22

# FUTalegre

Encontros de Petizes e Traquinas



**RE/MAX**  
Grupo Casas  
do Interior



# **FUTALEGRE**

## INDICE

1- Forma de Inscrição – Funcionamento do Projecto

2- Responsabilidades dos Clubes e da AFP

2.1- Organização

3- Actividades a desenvolver

4- Planificação Geral



- 1- Podem participar todos os clubes que estejam filiados na A. F. Portalegre. Os convívios FUTalegre destinam-se a atletas "Traquinas" (nascidos em 2013 e 2014) e "Petizes" (nascidos em 2015, 2016 e 2017);
- 2- Todos os jovens desportistas deverão estar obrigatoriamente inscritos na FPF e AFP através da Plataforma Score, tal como acontece com os restantes desportistas que participam nas competições oficiais, ficam assim os abrangidos com o seguro desportivo;
- 3- Os Clubes poderão inscrever atletas ao longo da época no Projecto durante a Época Desportiva;
- 4- Todos os clubes devem indicar com que equipas pretendem participar em cada convívio, até a 4ª feira anterior ao evento.

### ORGANIZAÇÃO DOS EVENTOS

#### A.F.P.

1. Recepção das inscrições dos clubes nos convívios,
2. Organização das inscrições para entregar ao clube organizador do evento;
3. Fazer a ligação do projecto e os clubes filiados inscritos;
4. Apoiar o clube na organização do evento
5. Elaborar e entregar ao clube organizador o calendário de jogos;
6. Colocar ao dispor do clube organizador, balizas e bolas, para o evento

#### CLUBE ORGANIZADOR

1. Organizar o evento em conjunto com o gabinete técnico da AFP;
2. Indicar á AFP, a pessoa responsável pela organização do seu evento;
3. Colocar os árbitros para os jogos;
4. Indicar até 3 dias antes do convívio com quantas equipas, irá participar;
5. Proibir a presença de público, em redor do terreno de jogo.



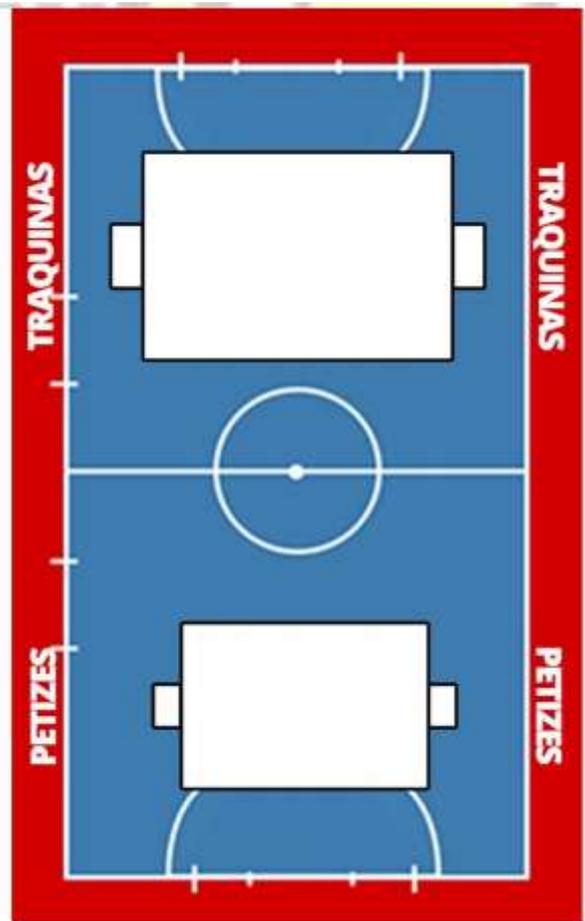
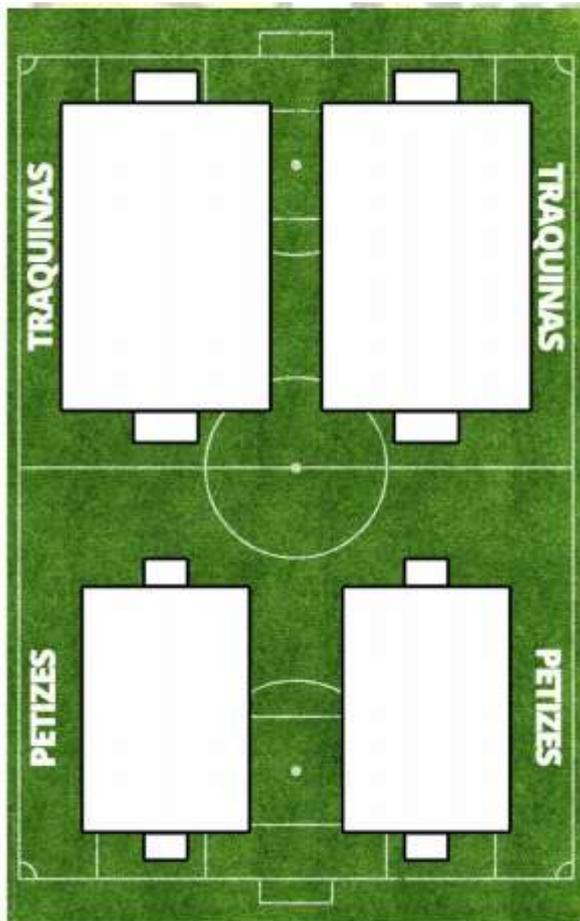
**CAMPO**

ESCALÃO	CARACTERÍSTICAS	Terreno de Jogo (área por jogador)	BALIZAS	DURACÃO JOGOS
Petizes (S5,S6,S7)	Jogo 3x3 c/s Gr	25x15m 25x15m (62,5m <sup>2</sup> )	4 ou 2	15´
Traquinas (S8,S9)	Jogo 5X5 (Gr+4x4+Gr)	40x20m (80m <sup>2</sup> )	2	20´

Segundo as recomendações F.P.F – Documento Etapas de Desenvolvimento do Jogador de Futebol, Níveis de Desempenho

**PAVILHÃO**

ESCALÃO	CARACTERÍSTICAS	Terreno de Jogo (área por jogador)	BALIZAS	DURACÃO JOGOS
Petizes (S5,S6,S7)	Jogo 3x3 c/s Gr	Comprimento – 15/20mt Largura – 12/15mt	2x 1,50m	10´
Traquinas (S8,S9)	Jogo 5X5 (Gr+4x4+Gr)	Comprimento – 20mt Largura – 15/17mt	3x 2m	15´





Queremos salientar o espírito lúdico dos convívios "FUTALEGRE", realizados fundamentalmente para proporcionar aos nossos jovens, momentos de prazer, no sentido criar o gosto pelo futebol, e conseguir fazer destes eventos uma verdadeira festa do futebol.

Este regulamento está permanentemente aberto a todas as sugestões que possam contribuir para melhorar a qualidade da prática das nossas crianças, assim como fazer destes encontros convívios momentos inesquecíveis para todos os jovens "jogadores".